

Target

3° - 4° - 5° anno
scuola primaria



Invenzioni da maghi e streghe per creare

MOSTRI

PROPOSTA

Invenzione e creazione di animali fantastici

Operatrice: Lavinia Marcu

Abstract

I soggetti fantastici sono frutto della creatività, che può crescere a partire da un gioco di invenzione di parole, il cosiddetto “binomio fantastico” di Gianni Rodari. Tanti sacchetti quante le parti del corpo custodiranno diversi nomi di animali: ogni bambino ne pesca uno da ciascun sacchetto, per dare vita poi con cartone, forbici e tempere colorate a un animale tutto inventato. Quando le parti saranno composte tra loro con i fermacampioni, ci divertiamo a scegliere il nome: dividiamo in sillabe le parole dei diversi animali che abbiamo pescato all'inizio e le mischiamo fino a trovare il nome al nostro nuovo animale fantastico.

obiettivi

- elaborare al tatto il materiale della carta nelle sue diverse caratteristiche (segnarlo, colorarlo, piegarlo, tagliarlo);
- creare figure e forme a partire dal gioco inventivo di Rodari;
- sviluppare la creatività attraverso gli insegnamenti dell'artista Fabrizio Silei.

durata

Massimo due ore
(visita e laboratorio)

Note

I nuovi animali creati dai bambini in museo potranno essere occasione per il gruppo-classe di approfondire la struttura della favola, dove gli animali hanno un ruolo importante. In particolare, essi potranno anche creare con i loro nuovi animali una favola inventata.

INFO museo@fondazioneravasio.it